

AGRESJA ELEKTRONICZNA



AGRESJA ELEKTRONICZNA

Rodzaj zbiorczego określenia dla wszystkich aktów agresji, w których narzędziem jej realizacji są nowe technologie komunikacyjne - telefony komórkowe lub Internet.

Formy przemocy elektronicznej:

- Przemoc werbalna przez internet i telefon,
- Poniżanie, ośmieszanie, upokarzanie,
- Straszanie i szantaż,
- Publikacja kompromitujących zdjęć lub filmów wbrew woli osób na nich występujących,
- Kradzież tożsamości (podszywanie się pod ofiarę, polegające np. na wysłaniu wulgarnych wiadomości z jej adresu mailowego).

Zastanawiasz się zapewne dlaczego agresja elektroniczna jest tak groźna. Jego niebezpieczeństwo tkwi w potędze Internetu. Wykradzione czyjeś prywatne dane lub pliki można w ciągu kilku chwil przestać wielu osobom. Dzięki nowoczesnym telefonom komórkowym z

wbudowanymi aparatami i mini kamerom cyfrowym niewiarygodnie łatwo jest wejść w posiadanie kompromitujących zdjęć lub filmów. Rozwój grafiki komputerowej pozwala na stworzenie fotomontaży, w których ciężko dopatrzeć się jakichkolwiek przeróbek.

Internet sprzyja uzewnętrznianiu negatywnych emocji. Wielu ludzi panuje nad swoimi złymi odczuciami w realnym życiu, a sieć umożliwia im rozładowanie tego napięcia np. poprzez nękanie innej bogu ducha winnej osoby. Pomaga poczucie anonimowości i bezkarności - prawdziwe dane ukryte są zazwyczaj za pseudonimami, oraz patrząc od strony psychologicznej zauważamy łatwość w poniżaniu kogoś z kim nie musimy spotykać się twarzą w twarz. Internet



47% nastolatków doznało wulgarnych wyzwisk w sieci

21% nastolatków zostało ośmieszonych, upokorzonych i poniżonych

16% nastolatków doznało szantażu lub zastraszania

48% nastolatków doznało innych form przemocy elektronicznej

umożliwia założenie witryny i umieszczenie jej na serwerze w kraju oddalonym o setki tysięcy kilometrów, co zdecydowanie utrudnia jej zablokowanie.

Wirtualne miejsca, w których najczęściej dochodzi do agresji elektronicznej:

- **Gry online** - polegają na tym, że każdy z uczestników siedzi przed ekranem swojego komputera, ale dzięki internetowi może wchodzić w interakcje z innymi. Wiele osób uczestniczących bardzo angażuje się emocjonalnie w konflikty między graczami.
- **Bezpośrednia komunikacja na forum internetowym i za pośrednictwem komunikatorów** - agresja słowna, poniżanie, wyśmiewanie, wulgaryzmy.
- **Portale społecznościowe** - posiadanie portalu społecznościowego jest ważnym elementem funkcjonowania w grupie rówieśniczej. Użytkownicy często bardzo identyfikują się psychologicznie ze swoim profilem i wszelkie akty agresji odbierane są bardzo dotkliwie.

Happy Slapping

Happy slapping jest specyficznym typem agresji elektronicznej wyodrębnionym ze względu na ciąg działań, w które angażuje się sprawca. Typowy akt happy slappingu składa się z dwóch części. W pierwszej sprawca prowokuje, uderza lub znieważa ofiarę. Całe zajście jest nagrywane przez sprawcę lub inną osobę. Następnie materiał (zwykle filmowy) jest publikowany w sieci lub w inny sposób rozpowszechniany elektronicznie (np. za pomocą MMS-ów). Najczęściej stosowanym aktem agresji jest uderzanie i policzkowanie. W skrajnej formie happy slapping przybiera formę brutalnego pobicia.

Konsekwencje doświadczania agresji elektronicznej

Ofiary agresji elektronicznej często doznają takich uczuć jak strach, poczucie osaczenia, odrzucenia i niesprawiedliwości. Konsekwencjami takich emocji może być nie przychodzenie do szkoły, ograniczenie kontaktów ze znajomymi, ucieczka z domu a w skrajnych przypadkach nawet próby samobójcze.

Co robić będąc ofiarą agresji elektronicznej?

- Nie odpowiadać na zaczepki w Sieci.
- Domagać się skasowania filmów i zdjęć nagranych wbrew naszej woli.
- Natychmiast szukać pomocy u kogoś dorosłego - nauczyciela, pedagoga szkolnego, rodziców.
- Zachowywać dowody przemocy.
- Interweniować u dostawców usług internetowych.

Co robić będąc świadkiem agresji elektronicznej?

- Nie przysyłać dalej krzywdzących materiałów, które otrzymujemy w Sieci,
- Zawsze pomagać kolegom i koleżankom, którzy padli ofiarą cyber-przemocy,
- Informować o krzywdzie kolegi lub koleżanki kogoś dorosłego - nauczyciela, pedagoga szkolnego, rodziców.

Co robić żeby nie stać się ofiarą agresji elektronicznej?

- Dbać o prywatność swoich danych osobowych,



- Zapewniać swoim profilom w Sieci status prywatny,
- Chronić swoje hasła i loginy,
- Nie zamieszczać w Sieci swoich zdjęć i filmów,
- Nie wymieniać się z kolegami telefonami komórkowymi.

Cyberprzemoc tak samo jak przemoc fizyczna pociąga za sobą konsekwencje prawne! Skuteczność wykrywania pozornie anonimowych użytkowników internetu z roku na rok jest coraz wyższa!



Opracowała: mgr Paulina Rogowska
(na podstawie różnych materiałów)